

## S.3 Erstellung von Tutorials

Projektstart: Monat 1-36

### Ziel des Projekts

*Vereine erhöhen ihre digitale Kompetenz und können sich so besser in der digitalen Welt behaupten.*

### Beschreibung

Vereine leben vom Ehrenamt. Oftmals stellen Vereinsvorsitzende, Trainer\*innen und weitere Vereinsmitglieder über viele Jahre und Jahrzehnte ihre Zeit und Energie in den Dienst des Vereins. Dabei ist nicht sichergestellt, dass die Arbeitsweisen und insbesondere die Nutzung von digitalen Hilfsmitteln, die die Arbeit teils deutlich einfacher machen, mit den Möglichkeiten Schritt halten.

Im Rahmen des Projektes werden Tutorials zu digitalen Anwendungen (z.B. Videokonferenz-Tools, Vereinsmanagementsoftware, ...) produziert und bereitgestellt. Die genaue Ausgestaltung des Projektes wird im Vorfeld gemeinsam mit den Vereinen und Verbänden ausgearbeitet.

### Zielgruppe(n)

Vereine und Verbände im Kreisgebiet

### Beitrag zur Vision

Die Tutorials tragen zur digitalen Kompetenz der Menschen im Kreis bei und ermöglichen es ihnen, relevante Technologien für sich zu nutzen.

### Hauptaktivitäten

- Identifikation und Einbindung von Vereinen und Verbänden und Abstimmung bzgl. der Projektdetails.
- Aufnahme von Tätigkeiten innerhalb der Vereine im Hinblick auf digitale Unterstützungsmöglichkeiten
- Prüfung, ob digitale Lösungen verfügbar wären und/oder diese bereits im Einsatz sind
- Erhebung der meistgestellten Fragen und Probleme bei der Anwendungsnutzung
- Produktion von Tutorials zu digitalen Anwendungen
- Bereitstellung der Tutorials über eine Lernplattform
- Fortlaufende Produktion weiterer Tutorials

### Verantwortliche

Kreis Dithmarschen

### Beteiligte

Vereine und Verbände

### Status

In Planung